Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Comprensivo Statale
"Salvod'Acquisto"
Via G. Giordani, 40 - 40041 GAGGIO MONTANO (BO) - Tel. 0534/37213
C.F.: 92050240370 e-mail: boic811005@istruzione.it
Posta certificata: boic811005@pec.istruzione.it
Sito web: www.icgaggio.edu.it
Codice Univoco fatturazione elettronica UF9TRH

Agenda NORD Programma scuola e competenze 2021 - 2027

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI	
Progetto	**Importo**
ESO4.6.A1.B - CRESCERE IN APPENNINO	€ 34.677,00
ESO4.6.A2.B - IL DIGITALE ANCHE OUTDOOR	€ 29.688,00
TOTALE PROGETTI	€ 64.365,00

CRESCERE IN APPENINO

Il progetto nasce dalla volontà rafforzare il ruolo della scuola, in un contesto sociale con crescente incremento del tasso di immigrazione interno ed esterno, come comunità attiva, aperta al territorio e in grado di sviluppare e aumentare l'interazione con le famiglie e con la comunità locale. I percorsi proposti sono indirizzati allo sviluppo di competenze civiche, disciplinari e digitali attraverso metodologie attive e laboratoriali per superare gli ostacoli alla partecipazione e all'apprendimento, prevenire la dispersione scolastica, promuovere l'aggregazione e la socialità.

I percorsi hanno l'obiettivo di:
valorizzare e potenziare le competenze linguistiche, logico-matematiche e scientifiche;
- sviluppare competenze digitali, e, in generale, il pensiero creativo e computazionale;
- sviluppare le competenze in materia di cittadinanza attiva e democratica attraverso la valorizzazione all'educazione interculturale e alla pace, il rispetto delle differenze e il dialogo tra le culture, il sostegno dell'assunzione di responsabilità, della solidarietà e della cultura dei beni comuni, della consapevolezza dei diritti e dei doveri;
- educare alla tutela ambientale e alla valorizzazione del territorio attraverso azioni volte a promuovere la motivazione e l'impegno concreto nella tutela ambientale attraverso la creazione di opportunità di relazione ed interazione con il territorio circostante.
- potenziare l'inclusione scolastica e il diritto allo studio degli alunni con bisogni educativi speciali ovvero con situazioni sociali-culturali-familiari disagiate, attraverso metodologie laboratoriali o comunque attività volte a sostenere la motivazione ad apprendere, anche ai fini del contrasto alla dispersione scolastica;
- valorizzare la scuola, intesa come comunità attiva, aperta al territorio in grado di sviluppare e rafforzare l'interazione con le famiglie e la comunità locale;
- la valorizzazione della scuola come comunità di pratica quale luogo di condivisione di pratiche inclusive e di valorizzazione delle specificità individuali con la finalità di connotarsi quale
scuola equa.

PRIMARIA GAGGIO MONTANO	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	ENGHLISH IS FUN	€ 6.060,00
PRIMARIA LIZZANO	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	GERMOGLI DEL FUTURO	€ 5.295,00
PRIMARIA GAGGIO	Lingua madre	Ascolt-AMO	€ 5.754,00
PRIMARIA SILLA	Lingua madre	IL PIACERE DI INVENTARE E SCRIVERE	€ 5.448,00
PRIMARIA MARANO	Matematica	NOI e il CODING	€ 6.060,00
PRIMARIA MARANO	Scienze	Cittadini Attivi	€ 6.060,00

IL DIGITALE ANCHE OUTDOOR

Predisporre una progettazione per il rafforzamento delle competenze digitali muove dalla consapevolezza che la funzione della scuola, il suo fine istituzionale, è quello di formare i futuri cittadini, sviluppandone la capacità di orientamento critico e consapevole, sostenendo l'acquisizione degli strumenti necessari per affrontare le sfide innovative delle diverse epoche. A fronte di una realtà che cambia e che rivolge alla scuola diverse domande educative e formative,

la scuola deve necessariamente organizzarsi per affrontarle al meglio.

Lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale costituiscono lo strumento essenziale per accompagnare gli studenti ai cambiamenti nella società e per strutturare un'azione formativa incentrata sul rafforzamento delle competenze digitali, attraverso pratiche laboratoriali, pienamente integrata con la didattica curricolare. Il progetto vuole rafforzare il ruolo della scuola in termini formativi ed educativi configurandosi come "palestra" per i cittadini competenti del domani. Questa funzione della scuola è particolarmente importante nel nostro territorio ove, la scarsità di popolazione e la scarsità di luoghi di aggregazione, l'istituzione scolastica e la sinergia con gli enti territoriali, assume un ruolo di riferimento essenziale per gli alunni e le famiglie. I percorsi hanno l'obiettivo di permettere a tutti gli studenti dei plessi di scuola primaria di poter lavorare in aula in modo attivo, specializzando gli spazi, in modo che questi siano a reale supporto della didattica per competenze. L'allestimento di aule tematiche STEAM - CODING- DIGITAL STORYTELLING saranno realizzate grazie ad attrezzature digitali specifiche e non. Le attività, in un'ottica di educazione outdoor che caratterizza il nostro istituto, si svolgeranno anche all'aperto attraverso attività motorie ovvero attraverso l'uso di dispositivi in una situazione di continuità con l'ambiente esterno.

I percorsi proposti hanno l'obiettivo di:

- sviluppare competenze digitali, il pensiero creativo e computazionale;
-comprendere il metodo scientifico attraverso l'osservazione e processi di ricerca-azione, imparando a fare scelte, a scoprire cosa si vuole diventare, ad assumere delle responsabilità rispetto al progetto e ai compagni;
-imparare che per ogni ostacolo o problema esistono più soluzioni e vivere l'errore come una risorsa ed un'opportunità;
-sperimentare la soggettività delle percezioni e sviluppare l'autocontrollo, la consapevolezza, la flessibilità, lo spirito critico, l'auto motivazione e la capacità di lavorare in gruppo territorio
- valorizzare la propria scuola come comunità, come luogo di condivisione e come ambiente inclusivo

PRIMARIA MARANO	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Cittadini Digitali	€ 6.060,00
PRIMARIA LIZZANO	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	GERMOGLI DEL FUTUTO DIGITALE	€ 5.754,00
PRIMARIA CASTEL D'AIANO	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	LA SCUOLA CREATIVA	€ 5.754,00
PRIMARIA MARANO	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	NOI...IL FUTURO	€ 6.060,00

PRIMARIA GAGGIO	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	impAriamo Insieme	€ 6.060,00